

## 总结：

优先解决

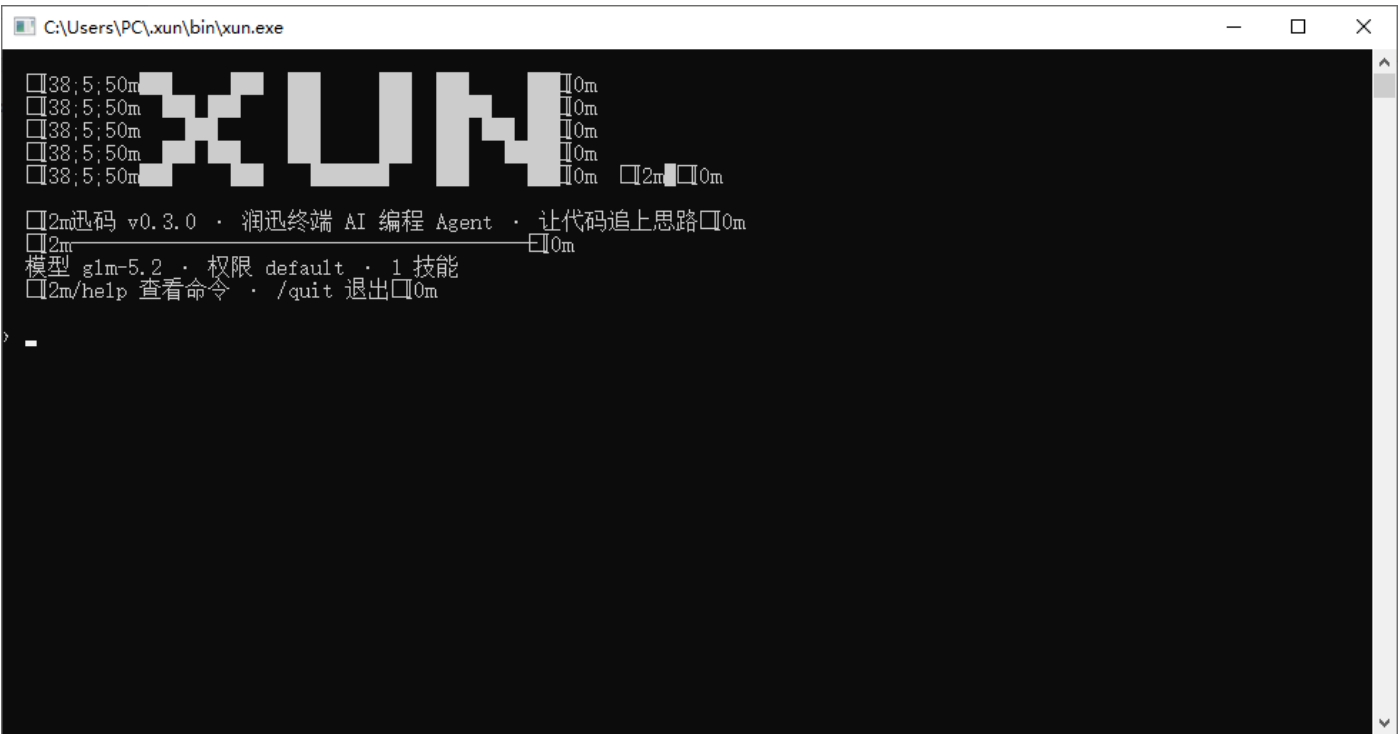
- 1. bug01下载后不会自动生成.toml配置文件，得手动创建
- 2. bug02界面转译失败产生的乱码
- 2. bug03 特殊字符或者中文，无法退格键删除

关于skill + mcp 的复杂场景，目前可以滞后

## 目前存在的问题

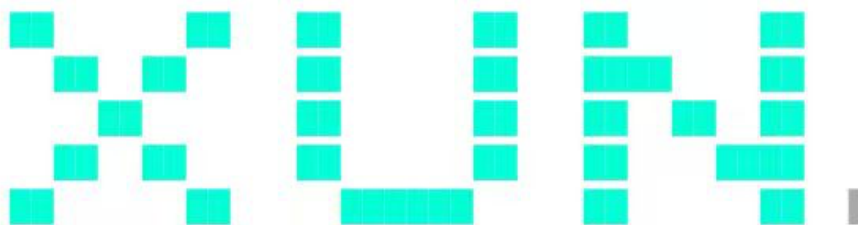
bug01.下载后不会自动生成.toml配置文件，得手动创建

bug02.界面转译失败产生的乱码



bug03 特殊字符或者中文，无法退格键删除

```
[cherubines@cherubinesdeMacBook-Air-2 skills % xun
```



迅码 v0.3.0 · 润迅终端 AI 编程 Agent · 让代码追上思路

模型 glm-5.2 · 权限 default · 6 技能 · MCP 5 工具  
/help 查看命令 · /quit 退出

```
> hello
```

```
你好!有什么可以帮你的?
```

```
> 你
```

写了“你好”以后，怎么都删除不干净

当输入中文，或者特殊字符以后，无法通过退格键删除

## bug04 .验证技能dashi-ppt，目前复杂的skill无法跑通

这个问题可能是我们的迅码的问题，也可能是该skill 对迅码支持的问题。建议迅码的skill 接口与 Claude code 统一，目前基本所有的skill 默认都会适配Claude code。

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.19045.5487]
(c) Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\PC>git clone --depth 1 https://github.com/chuspeeism/dashi-ppt-skill.git C:\Users\PC\dashi-ppt-skill
Cloning into 'C:\Users\PC\dashi-ppt-skill'...
remote: Enumerating objects: 388, done.
remote: Counting objects: 100% (388/388), done.
remote: Compressing objects: 100% (355/355), done.
remote: Total 388 (delta 17), reused 268 (delta 5), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (388/388), 25.42 MiB | 2.75 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (17/17), done.

C:\Users\PC>xun skill add C:\Users\PC\dashi-ppt-skill\skills\dashi-ppt

将安装技能「dashi-ppt」
描述:制作 PPT、演示文稿、幻灯片、汇报材料时使用。Dashi PPT 基于预置视觉主题组合页面,生成可离线打开、可在浏览器编辑的 HTML
TML 演示,支持导出 PPTX / PDF 文件。
来源:C:\Users\PC\dashi-ppt-skill\skills\dashi-ppt
目标:C:\Users\PC\dashi-ppt-skill\skills\dashi-ppt
确认安装? [y]是 [N]否 > Y
✓已安装技能「dashi-ppt」。下次启动 xun 生效(/skills 可查看)。

C:\Users\PC>
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [版本 10.0.19045.5487]  
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

```
C:\Users\PC>xun -p --yes "用 dashi-ppt 技能, 帮我生成一份 3 页的『产品周报』PPT: 封面、本周数据概览、下周计划。先按默认主题生成 HTML 更新待办列表"
2m 执行命令 find /.xun/skills /root/.xun/skills /home/*/.xun/skills .xun/skills 2>/dev/null -name "SKILL.md" -path "*dashi-ppt*" 2>/dev/null | head -5
2m 执行命令 find / -maxdepth 6 -name "SKILL.md" -path "*dashi-ppt*" 2>/dev/null | head -5
2m 执行命令 find / -maxdepth 8 -name "SKILL.md" 2>/dev/null | head -20
2m 执行命令 which find; ls /usr/bin/find 2>/dev/null; echo "---"; type find 2>/dev/null
2m 执行命令 echo $HOME && ls $HOME
2m 执行命令 pwd
2m 执行命令 pwd
2m 执行命令 echo hello
2m 列目录 .
2m 列目录 .xun/skills/
2m 列目录 dashi-ppt-skill/
2m 列目录 .xun/skills/dashi-ppt/
2m 更新待办列表
用户说"按默认主题生成 HTML 版即可", 属于委托模式。我为产品周报选 `theme01` 轻拟态风(适合产品介绍/企业汇报), 不使用图片。先准备逐页 HTML 模板, 30 页
2m 执行命令 cd ~ && cat .xun/skills/dashi-ppt/references/layout-roles.md 2>/dev/null | head -80
2m 执行命令 cd /root
2m 执行命令 node --version
2m 执行命令 where node 2>nul || which node 2>/dev/null || echo "node not found in PATH"
2m 执行命令 cmd /c "where node"
2m 执行命令 cmd /c node --version
2m 执行命令 cmd /c "node --version"
2m 执行命令 cmd /c echo hello
2m 执行命令 cmd /c "echo hello"
2m 执行命令 dir
2m 执行命令 ls
2m 读取文件 .xun/skills/dashi-ppt/scripts/render_goal_deck.sh
2m 读取文件 .xun/skills/dashi-ppt/scripts/render_goal_deck.sh
2m 读取文件 .xun/skills/dashi-ppt/scripts/render_goal_deck.ps1
bash 工具似乎无法执行命令, 让我尝试其他方式:
2m 执行命令 C:\Windows\System32\cmd.exe /c "echo hello"
2m 执行命令 C:\Windows\System32\cmd.exe /c echo hello
2m 执行命令 powershell -Command "echo hello"
2m 执行命令 powershell.exe -Command "echo hello"
2m 执行命令 pwsh -Command "echo hello"
2m 执行命令 pwsh.exe -Command "echo hello"
2m 执行命令 node.exe -e "console.log('hello')"
2m 执行命令 node -e "console.log('hello')"
2m 执行命令 echo test123
2m 执行命令 /c/Windows/System32/cmd.exe /c "echo hello"
2m 执行命令 ls .xun/skills/dashi-ppt/project/package.json
看起来 bash 工具完全无法执行命令。让我尝试通过另一种方式调用:
2m 执行命令 /c/Program Files/Git/bin/bash.exe -c "echo hello"
2m(达到工具轮次上限, 已停止)
```

2m 执行命令 whoami  
很遗憾, 当前环境中的 `bash` 工具完全不可用——每条命令无论内容是什么(`echo hello`、`pwd`、`whoami`、`node --version`) , 都统一返回 `错误: program not found`。这说明并非 `node` 未安装, 而是工具的 `shell` 执行通道本身出了问题(找不到 `shell` 程序)。

我已验证:

- 项目目录确实存在于 `/Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project` (通过 `list\_dir` 确认了 `scripts/`、`package.json` 等文件)
- `scripts/layout-query.mjs` 脚本存在且内容完整 (通过 `read\_file` 确认)
- 但无法通过 `bash` 工具执行任何命令

\*\*\*无法完成此任务。\*\*\* 三条 `node scripts/layout-query.mjs` 命令需要 `shell` 执行环境, 而当前 `bash` 工具无法运行任何程序。建议你检查系统的 `shell` 配置——可能是 `PATH` 中缺少 `shell` 二进制路径 (如 `/bin/bash` 或 `/usr/bin/bash`) , 或者沙箱配置有误。修复后重试即可直接运行那三条命令。

bash 工具在当前 Windows 环境中完全不可用, 让我尝试用另一种方式——检查是否可以通过 `xun.exe` 来执行命令: 执行命令 ./xun.exe --version

bash 确实完全不可用, 让我换一个思路——既然无法运行 `Node.js` 命令, 我需要手动构建 `goal.json` 并想办法渲染。

让我查看渲染脚本的实际逻辑, 看看能否手动构建一个可工作的 HTML 文件。先看看 `render\_goal\_deck.js` 做了什么: 读取文件 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/scripts/render\_goal\_deck.js

渲染脚本 `Node.js` 环境 (composeDeck + renderDeck), 没有 `bash` 无法执行。让我检查 `dist` 目录, 看看是否有预构建的渲染产物: 列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/dist

列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components

列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components/themes

列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components/themes/theme01

列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components/themes/theme01/source

列目录 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components/themes/theme01/source/slides

读取文件 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/src/components/themes/theme01/source/slides/theme.js

由于无法运行 `Node.js`, 我将无法使用 `Dashi PPT` 的标准渲染流水线。但我可以手动构建一个完整的 `goal.json`, 然后将其保存到输出目录。之后如果用户的 `bash` 恢复了, 渲染脚本就能直接使用。

不过让我再想想——我需要构建一个能通过 `validate-goal-spec` 校验的 `goal.json`, 还需要理解模板页面的 `copyKeys` / `fillPlan`。由于无法运行 `inspect:layout`, 我需要从源码中获取这些信息。

让我看看 `skill-workflow-utils.mjs` 中的 `suggestTemplateProjection` 和相关函数, 了解它如何自动映射内容到模板 props: 读取文件 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/scripts/skill-workflow-utils.mjs

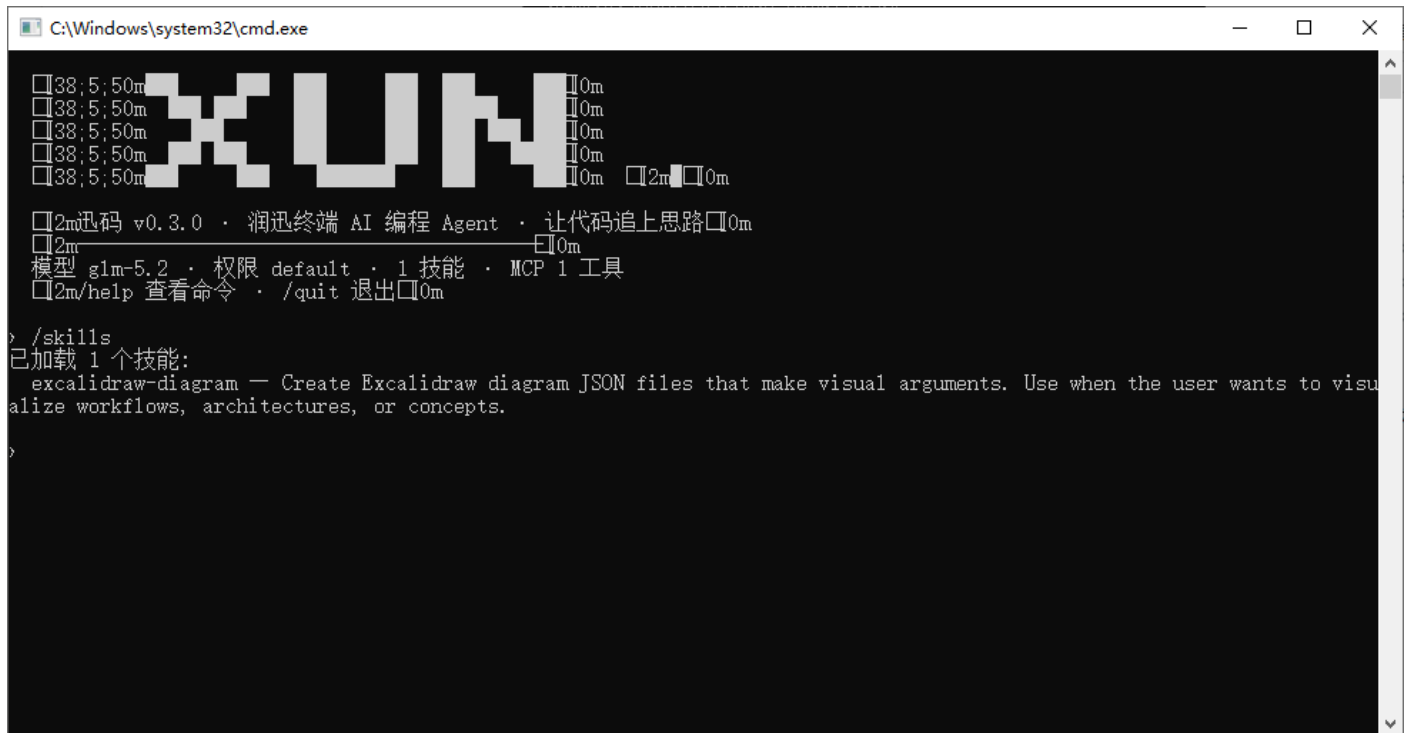
读取文件 /Users/PC/.xun/skills/dashi-ppt/project/scripts/workflow/layout-query.mjs

(达到工具轮次上限, 已停止)





通过安装的skills 发布命令，画一个流程图，以下是跑通验证。



服务端校验 | 矩形 | Primary (蓝, #3e82e6 / #1a3a5f, 白字) | 核心处理步骤 |  
返回 Token | 矩形 | Tertiary (浅蓝, #93c5fd / #1e3a5f) | 过渡步骤 |  
进入主页 | 椭圆 | End/Success (绿, #a7f3d0 / #047857) | 流程终点 |  
箭头标签: 'POST /login' → '200 OK' → '携带 Token', 体现每步传递的内容。  
\*\*审计要点 (已全部核实)\*\*:  
- 4 节点等间距 (x 间隔 100px gap), 均 y=200 高 100, 箭头在中线 y=250  
- 所有 'boundElements' / 'containerId' / 'startBinding' / 'endBinding' 双向绑定完整  
- 节点内文字水平+垂直居中, 箭头标签在节点上方无重叠  
- 标题「登录流程」28px 蓝色, 作为引导+副标题  
- 全部 fontFamily: 3、roughness: 0、opacity: 100, 符合技能规范  
> bash 工具在当前环境不可用, 无法运行渲染脚本做可视化验证。你可以在 Excalidraw 中打开该文件查看效果。

查看

比电脑 > 本地磁盘 (C:) > 用户 > PC > .xun

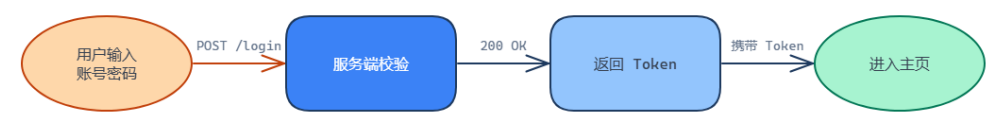
| 名称                    | 修改日期             | 类型            | 大小    |
|-----------------------|------------------|---------------|-------|
| bin                   | 2026-07-23 9:08  | 文件夹           |       |
| sessions              | 2026-07-30 14:03 | 文件夹           |       |
| skills                | 2026-07-30 13:18 | 文件夹           |       |
| audit.jsonl           | 2026-07-30 14:02 | JSONL file    | 44 KB |
| config.toml           | 2026-07-30 13:50 | TOML file     | 1 KB  |
| config.toml.bak       | 2026-07-30 11:36 | BAK 文件        | 1 KB  |
| login-flow.excalidraw | 2026-07-30 14:01 | EXCALIDRAW 文件 | 12 KB |

Excalidraw+

分享

要移动画布, 请按住 鼠标滚轮 或 空格 同时拖拽鼠标, 或使用抓手工具。

登录流程



从以上看出，名称生成的画图文件login-flow.excalidraw，放在<https://excalidraw.com> excalidraw官网中，可以显示。验证整个skills是可以跑通的

### 3.初始化xun init可生成xun.md xun.toml

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.19045.5487]
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\PC>xun init
+ 已生成 XUN.md
+ 已生成 xun.toml

检测到现有 AI 工具配置：
  . . . claude/  — 如需迁移其中的配置:MCP 用 `xun mcp import <json路径>`、技能用 `xun skill add <路径>`
(讯码不会静默导入或读取这些文件之外的任何配置)

√ 初始化完成。编辑 XUN.md 补充项目背景后即可 `xun` 启动。

C:\Users\PC>_
```

|                                                                                            |                  |             |      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------|------|
|  XUN.md   | 2026-07-29 10:48 | Markdown 文档 | 1 KB |
|  xun.toml | 2026-07-29 10:48 | TOML file   | 1 KB |

# 待验证

## 1 复杂的mcp 功能待验证

<https://github.com/colbymchenry/codegraph> 选定了这个工具进行mcp验证